Downgrader 2.0 vers 1.5

Passer le firmware 2.0 en 1.5 c'est possible ! www.xavbospsp.com

Mardi 27 septembre 2005 apparaît le « downgrader » grâce à MPH, voici comment passer sa PSP 2.0 en 1.5. Pour ceux qui ont un firmware 1.51 ou 1.52 il faudra déjà le passer en 2.0 pour pouvoir la remettre en 1.5.

ATTENTION : la méthode à été testé sur de nombreuses PSP,

mais vous le faites à vos risques et périls, en cas d'échec je ne pourrais pas être tenu pour responsable ! Si vous suivez bien les indications, il n'y a pas de raison que ça se passe mal ;-)

Matériel nécessaire :

- Une PSP avec le firmware 2.0
- La mise à jour du firmware 1.5
- Le MPHDowngrader (que l'on décompresse pour avoir les fichiers « h.bin / index.dat / overflow.tif »
- Un Memory stick Duo ou Duo Pro
- Un PC avec prise et câble USB

Vous allez devoir mettre des fichiers sur votre Memory stick duo ou duo pro de la façon suivante :

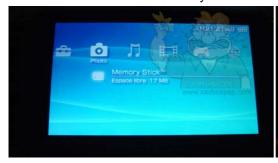
/h.bin

/index.dat

/PSP/PHOTO/overflow.tif (sans autre photos dans ce dossier de préférence) /PSP/GAME/UPDATE/EBOOT.PBP (la mise à jour 1.5 du firmware)

Ensuite on branche la PSP sur le secteur (en cas de panne de batterie la PSP pourrait être hors service)

on va dans « Photo / Memory Stick »



vous allez voir cet écran apparaître :



Attendez une trentaine de secondes, la console s'éteins toute seule.

Sinon débranchez là et retirez la batterie.

Puis, rallumez la PSP

On branche le câble USB et l'on va dans « Paramètres / Connexion USB »



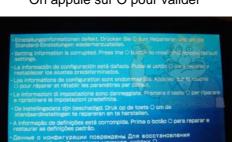
Arriver à 99% la PSP va se bloquer, débranchez là et retirez la batterie



Le fichier « index.dat.bak » va se créer à la racine du Memory stick Ensuite aller dans « Jeux/Memory stick » et lancer la mise à jour



On redémarre et on à cet écran : On appuie sur O pour valider



Mise A four PSPM vote 150

Mise A four PSPM vote 150

Mise A four PSPM vote 150

MANAGEMENT COMMENTS OF THE PSPM vote 150

MANAGEMENT COMMENTS OF THE PSPM vote 150

MANAGEMENT COMMENTS OF THE PSPM vote 150

Mise A four PSPM vote 150

Mis

Et voilà, le 1.5 est mis, la PSP se retrouve en configuration initiale...

